

Agrupamento de Escolas Joaquim de Araújo – Penafiel



Ação financiada pelo
Fundo Social Europeu e
Estado Português

Matriz de recuperação dos módulos 16, 17, 18 e 19 da disciplina de Programação e Sistemas de Informação – PSI		
Curso: Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informático		
MÓDULO 16: Projeto de Software		
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS	AVALIAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Utilização, por parte do aluno, de conceitos e técnicas lecionadas ✓ Explorar conceitos e técnicas que não tenham sido aprofundados nas aulas ✓ Capacidade de improvisar e ultrapassar de forma autónoma problemas específicos. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 1. Faseamento de um projeto ✓ 2. Elaboração da análise do projeto a desenvolver ✓ 3. Desenho do software ✓ 4. Implementação do Projeto ✓ 5. Elaboração do relatório final ✓ 6. Apresentação do produto final 	<p>Apresentação de um trabalho de projeto com acesso a base de dados.</p> <p>Prova terá a duração de 20 minutos</p> <p>Data da prova: Dia 13-03-2014 às 10:30h na sala 17</p> <p>Para esclarecimento de dúvidas, devem contactar o professor Orlando Sousa, dia 06-03-2014, das 10:10h às 11:40h.</p>

Agrupamento de Escolas Joaquim de Araújo – Penafiel



Ação financiada pelo
Fundo Social Europeu e
Estado Português

MÓDULO 17: Ferramentas de Desenvolvimento de Páginas Web		
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS	AVALIAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Criar Modelos (Templates) ✓ Interagir com outras Aplicações ✓ Criar um servidor virtual num computador pessoal ✓ Criar e Configurar Bases de Dados ✓ Ligar Bases de dados com a aplicação criada 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 1. Modelos (Templates) <ul style="list-style-type: none"> a. Criar um modelo (Template) b. Configurar um modelo c. Aplicar um modelo ✓ 2. Folhas de Estilos <ul style="list-style-type: none"> a. Painel css; b. Estilos css personalizáveis c. Folha de estilos externa ✓ 3. Behaviors <ul style="list-style-type: none"> d. Painel e. Eventos f. Aplicar Behaviors ✓ 4. Integração com outras aplicações ✓ 5. Requisitos para a criação de um site dinâmico <ul style="list-style-type: none"> a. Linguagem script ✓ 6. Ligação a Base de dados <ul style="list-style-type: none"> a. Construção de Base de dados b. DNS(Nome da fonte de dados) c. Ligação à base de dados ✓ 7. Criação de fontes de conteúdo dinâmico ✓ 8. Inserção de conteúdos dinâmicos ✓ 9. Trabalhar com páginas dinâmicas <ul style="list-style-type: none"> a. Mostrar registos da base de dados 	<p>Apresentação de um trabalho prático de uma página WEB.</p> <p>Prova terá a duração de 20 minutos</p> <p>Data da prova: Dia 13-03-2014 às 11h na sala 17</p> <p>Para esclarecimento de dúvidas, devem contactar o professor Orlando Sousa, dia 06-03-2014, das 10:10h às 11:40h.</p>

Agrupamento de Escolas Joaquim de Araújo – Penafiel



Ação financiada pelo Fundo Social Europeu e Estado Português

	<ul style="list-style-type: none"> b. Criação de página principal/detalhes de registo c. s 	
MÓDULO 18: Ferramentas de Animação Gráfica		
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS	AVALIAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Criar automatizações utilizando uma linguagem script; ✓ Criar animações 3D; ✓ Integrar outras tecnologias com a ferramenta de animação gráfica; ✓ Utilizar o ambiente de desenvolvimento de conteúdo remoto; ✓ Instalar, utilizar e personalizar componentes. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 1. Linguagem Script <ul style="list-style-type: none"> a. Variáveis b. Operadores c. Condições d. Ciclos e. Funções f. Eventos g. Matrizes h. Objetos e Classes i. MovieClips ✓ 2. Animações 3D <ul style="list-style-type: none"> a. Introdução b. Princípios Teóricos c. Perspetiva Linear d. Perspetiva Ortográfica e. Criação em 3D f. Modelo 3D ✓ 3. Integração de tecnologias com a ferramenta de animação gráfica ✓ 4. Conteúdos Remotos <ul style="list-style-type: none"> a. Introdução 	<p>Apresentação de um trabalho prático em <i>Flash</i>.</p> <p>Prova terá a duração de 20 minutos</p> <p>Data da prova: Dia 20-03-2014 às 10:30h na sala 17</p> <p>Para esclarecimento de dúvidas, devem contactar o professor Orlando Sousa, dia 06-03-2014, das 10:10h às 11:40h.</p>



Agrupamento de Escolas Joaquim de Araújo – Penafiel



Ação financiada pelo
Fundo Social Europeu e
Estado Português

	<ul style="list-style-type: none">b. Estruturas de Diretoriasc. Invocação de páginas, serviços Web, serviços remotos a partir da ferramenta de animaçãod. Manipulação de objetos com a ferramenta de animação <p>✓ 5. Componentes</p> <ul style="list-style-type: none">a. Instalaçãob. Utilizaçãoc. Personalização de componentes	
MÓDULO 19: Ferramentas de Tratamento de Imagem		
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS	AVALIAÇÃO
<ul style="list-style-type: none">✓ Efetuar a aquisição e impressão de imagens;✓ Efetuar edição de imagem para melhoria e/ou restauro, utilizando os diferentes métodos e técnicas;✓ Efetuar composição de imagem, utilizando os diferentes métodos e técnicas.	<ul style="list-style-type: none">✓ Ferramenta de tratamento de imagem<ul style="list-style-type: none">○ Ambiente de trabalho - Interface, menus, configurações do programa○ Principais ferramentas e respetivas funcionalidades✓ Tratamento de imagem - métodos e técnicas<ul style="list-style-type: none">○ Seleções○ Restauro○ Edição e composição○ Vetores○ Layers e canais○ Pintura e correção de cor○ Filtros○ Aquisição e impressão de imagens	<p>Apresentação de um trabalho prático em <i>Photoshop</i>.</p> <p>Prova terá a duração de 20 minutos</p> <p>Data da prova: Dia 20-03-2014 às 11h na sala 17</p> <p>Para esclarecimento de dúvidas, devem contactar o professor Orlando Sousa, dia 06-03-2014, das 10:10h às 11:40h.</p>